

Experiment „Gamifikácie“

Prostredníctvom hry sa radi učia nielen deti, ale aj dospelí. V skutočnosti, my dospelí potrebujeme takúto aktivitu omnoho viac kvôli narušeniu dennej rutiny a jednotvárnosti v porovnaní s deťmi. Preto sme zrealizovali experiment „gamifikácie“.

Metódu, ktorú používame pri aktivitách s deťmi sme aplikovali na našich kolegov a lídrov.

A fungovalo to. Tím úspešne vybudoval a naprogramoval robotov z Lega Mindstorm pomocou aplikovaného scrumu. Navyše sa naučili prostredníctvom herných základov prakticky a hlavne využiteľný scrum v interaktívnej forme. Najdôležitejšie však je, že preukázali silnejšiu tímovú prácu a kolektívneho ducha.

V porovnaní s deťmi boli naši kolegovia o niečo systematickejší, no je potrebné podotknúť, že si tento spôsob učenia užívali rovnako ako deti.



Roboti si zmerali svoje naprogramované „sily“ v záverečnej prezentácii

Autor článku: Andrea Gallikova